
Kyrkomötet
Motion 2017:148
av Ann-Christine From Utterstedt

Kunskapsapp/spel för barn och unga

Förslag till kyrkomötesbeslut

Kyrkomötet beslutar att uppdra till kyrkostyrelsen att skapa en kunskapsapp/-spel om Svenska kyrkan för barn och unga.

Motivering

Vår tillvaro blir alltmer digitaliserad och även om Svenska kyrkan ska vara den stabila grund som finns i människors vardag, bör vi också i vissa avseenden hänga med i den digitala utvecklingen. Kunskapsspel har använts, som ett komplement till annan undervisning, av den svenska skolan under en tid och tilltalar många elever. Många barn och ungdomar ägnar mycket tid framför skärmar idag. Några spel som finns på marknaden idag innebär att man också måste ut och röra sig för att kunna spela och komma vidare i spelet. Detta kan Svenska kyrkan ta fasta på för att öka intresset, nyfikenheten och kunskapen om det kristna budskapet bland barn och unga. I den här kunskapsappen/spelet kanske man exempelvis kan samla kyrkor, biskopar, psalmer, bibelord, böner, högtider och liknande samtidigt som det är pedagogiskt upplagt för att både få kunskap om hur Svenska kyrkan ser ut idag samt för att synliggöra det kyrkliga kulturarvet. Pedagogiska spellösningar kan utvecklas för att passa både i tiden och av Svenska kyrkans tro, tradition och historia. Man kan se det som ett komplement för att nå fram med den så viktiga missionen och undervisningen bland barn och unga.

Västerås den 18 juli 2017

Ann-Christine From Utterstedt (SD)